

链接	文章标题	说明
http://www.lab-z.com/step-to-uefi-shell-1/	1.如何搭建一个 UEFI Shell 的编译环境	
http://www.lab-z.com/step-to-uefi-shell-2/	2.如何编写一个 UEFI APP	
http://www.lab-z.com/stu3/	3. 获得命令行参数的方法	
http://www.lab-z.com/stu4/	4. 清屏功能	
http://www.lab-z.com/stu5/	5. 获得 Shell 下内存分配状况	
http://www.lab-z.com/rbdedk2c/	重新编译 EDK2 工具的方法（C 语言部分）	
http://www.lab-z.com/vs08edk/	在 VS2008 中调试 EDKII 编译工具	
http://www.lab-z.com/stu6/	6.Shell 中使用 Float	LibC 和 LibMath 的使用
http://www.lab-z.com/stu7/	7.加速 UEFI 模拟环境的启动	
http://www.lab-z.com/stu8/	8.显示版本号	取得 EFISystemTable 中的版本信息
http://www.lab-z.com/intcmda/	介绍几个 UEFIshell 下的命令（上）	Alias/attribute/cls/cp
http://www.lab-z.com/intcmdb/	介绍几个 UEFIshell 下的命令（下）	ECHO/MAP/SET/VOL/VER/TIME/TYPE
http://www.lab-z.com/rdtsc/	9.使用 RDTSC 计算当前 CPU 频率	使用 RDTSC 指令
http://www.lab-z.com/volcmd/	关于前面提到的 VOL 命令的问题	
http://www.lab-z.com/stu10/	让程序 Pause 一下的方法	
http://www.lab-z.com/how-to-use-eadk/	HowtouseEADK	介绍 EADK 的使用
http://www.lab-z.com/stu11/	11.让程序中断运行的方法	使用 ShellEnvironment2 设置 ESC 让程序退出执行
http://www.lab-z.com/stu12/	12.EADK 中的 Time 函数	
http://www.lab-z.com/stu13/	13.EADKstructtm	
http://www.lab-z.com/stu14/	14.EADKclock()	
http://www.lab-z.com/stu15/	15.命令行参数 Again	尝试使用 clib
http://www.lab-z.com/stu16/	16.CLIB 下获得 SystemTable	
http://www.lab-z.com/regkey/	17.Application 中注册一个快捷键	EFI_SIMPLE_TEXT_INPUT_EX_PROTOCOL 的 RegisterKeyNotify
http://www.lab-z.com/clibhandle/	18.CLib 获得 ImageHandle	
http://www.lab-z.com/print14/	小问题：UEFI 下，Print 怎样显示十进制的 64 位的无符号数呢？	
http://www.lab-z.com/shell-command-stall/	19.ShellCommandStall 命令的分析	
http://www.lab-z.com/stu20/	20.再论“CLib 获得 ImageHandle”的问题	

http://www.lab-z.com/clrscr/	21.清屏	
http://www.lab-z.com/22applicationentry/	22.Application 的入口分析	
http://www.lab-z.com/23conout/	23.ConOut->OutputString 的换行问题	
http://www.lab-z.com/printc/	24.Print 的换行问题	
http://www.lab-z.com/25whyunicode/	25.命令行参数为什么是 Unicode	
http://www.lab-z.com/rebootssystem/	26.Shell 下 RebootSystem	
http://www.lab-z.com/shell-getcurdir/	27.ShellGetCurDir	
http://www.lab-z.com/getcurdir2/	28.ShellGetCurDir 补遗	
http://www.lab-z.com/shellprintex/	29.ShellPrintEx(UEFI 下的 GotoXY)	
http://www.lab-z.com/rsmbios/	30.UEFI 下 SMBIOS 的读取	
http://www.lab-z.com/clibrand/	31.CLIB: Rand 随机数生成	
http://www.lab-z.com/getfileinfo/	32.GetFileInfo	
http://www.lab-z.com/findfileall/	33.FindFile 枚举目录下所有文件	
http://www.lab-z.com/findfile2/	34.FindFile2 查找特定文件	
http://www.lab-z.com/how2buildshell/	35.HowtoBuildShell.efi	
http://www.lab-z.com/shellfsx/	36.枚举 Shell 下的全部盘符	像 Map 功能一样
http://www.lab-z.com/37settime/	37.SetTimer 设定定时器 (上)	
http://www.lab-z.com/38settimer2/	38.SetTimer 设定定时器 (下)	
http://www.lab-z.com/getcursorposition/	39.编写一个 GetCursorPosition 函数	c 语言的 WhereXY
http://www.lab-z.com/shellwin/	40.从 Shell 下向 Windows 传值	
http://www.lab-z.com/x64freqcalc/	41.x64 的 FreqCalc 程序	
http://www.lab-z.com/shlltime1/	42.给 Shell 加一个时间显示功能	
http://www.lab-z.com/getcurd/	43.取得当前目录的 EFI_DEVICE_PATH_PROTOCOL	
http://www.lab-z.com/efiloadeimageprotocol/	46.EFILOADEDIMAGEPROTOCOL 的使用	
http://www.lab-z.com/elipc/	47.偏移正确吗?	
http://www.lab-z.com/48entrypoint/	48.被加载程序的 ENTRYPOINT	
http://www.lab-z.com/49str/	49.内存驻留程序	

http://www.lab-z.com/simplemenu/	50.实现一个简单的菜单功能	
http://www.lab-z.com/51gfxuefi1/	51.EFI_Graphics_Output_Protocol 获得基本信息	
http://www.lab-z.com/gfxclearsc/	52.EFI_Graphics_Output_Protocol 清屏幕	图形模式下擦除
http://www.lab-z.com/gfxcopy/	53.EFI_Graphics_Output_Protocol 屏幕拷贝的测试	
http://www.lab-z.com/esptest/	54.EFI_SIMPLE_FILE_SYSTEM_PROTOCOL 写文件	
http://www.lab-z.com/scrcap/	55.截屏的代码	
http://www.lab-z.com/showbmp/	56.在屏幕上显示一幅 BMP	
http://www.lab-z.com/showall/	57.只在一个有显示?	
http://www.lab-z.com/calccrc32/	57.5.计算 CRC32	
http://www.lab-z.com/uefimd5/	58.计算 MD5	
http://www.lab-z.com/bmpinefi/	59.BMP 放在 EFI 文件中 (上)	
http://www.lab-z.com/stugu/	60.GUID 和 UUID	
http://www.lab-z.com/sha1/	61.SHA-1 的实现	
http://www.lab-z.com/nstring/	62.常用的字符串函数(上)	StrCpy/Strn/CpyStr/LenStr/SizeStr/CmpStrn/CmpStr/Cat/StrnCat
http://www.lab-z.com/stu63/	63.常用的字符串函数(下)	StrStr/StrDecimalToUintn/StrDecimalToUint64/StrHexToUintn/StrHexToUint64/UnicodeStrToAsciiStr/AsciiStrToUnicodeStr
http://www.lab-z.com/printr/	64.Print 直接输出错误信息	
http://www.lab-z.com/shellwritefile/	65.ShellWriteFile 的使用	
http://www.lab-z.com/decompress/	66.Decompress 的使用	
http://www.lab-z.com/uefizlib/	67.zLib (上)	
http://www.lab-z.com/qemuovmf/	68.编译一个能在 QEMU 上跑的 BIOS	
http://www.lab-z.com/atmdapp67/	69.动态加载修改 Application	
http://www.lab-z.com/stuedid/	70.获取 EDID 信息	
http://www.lab-z.com/getpidvid/	71.获得 USB 设备的 PID 和 VID	
http://www.lab-z.com/mpscpu/	72.MP_Service_Protocol 获得 CPU 信息	
http://www.lab-z.com/sttips/	虚拟机中自动 copy 到运行目录下	

http://www.lab-z.com/stumouse/	73.获得鼠标信息	
http://www.lab-z.com/stuopn/	74.通过 OpenVolume 访问 FSx 上的文件	
http://www.lab-z.com/stu74con/	75.取得 ConfigurationTable	
http://www.lab-z.com/studsdt/	76.DumpACPI DSDT	
http://www.lab-z.com/stu77stmv/	77.改造 Stall 和 MV	
http://www.lab-z.com/stuserial/	78.SERIAL_IO_PROTOCOL	
http://www.lab-z.com/stu79/	79.取得字形	
http://www.lab-z.com/stu80hzgly/	80.取得汉字的字形	
http://www.lab-z.com/stutg/	81.测试文件生成器	
http://www.lab-z.com/stu82/	82.NT32Pkg 的 Debug Message	在 NT32 下直接对模拟器的 Console 输出一些信息
http://www.lab-z.com/blockio/	83.BlockIo Protocol	Block IO 的使用
http://www.lab-z.com/shellexecute/	84.ShellExecute 的使用	在 Shell 下，直接 StartImage 可能会遇到问题，用 Shell 的这个功能就可以直接运行 EFI 代码
http://www.lab-z.com/stu85/	85.StartImage CLib	解释为什么 Shell 下 StartImage 无法执行 CLib 的程序
http://www.lab-z.com/stu86/	86.StartImage 加载 CLib 程序的解决方法	Shell 下 StartImage 无法执行 CLib 的程序的解决方法
http://www.lab-z.com/stu87/	87.EFI_UNICODE_COLLATION_PROTOCOL	
http://www.lab-z.com/stu88/	88.一个转屏驱动	一个开源代码，可以在 Shell 下旋转屏幕内容
http://www.lab-z.com/stu89/	89.内存访问	
http://www.lab-z.com/stu90shc/	90.给 Shell 加入一个 command	
http://www.lab-z.com/stu91/	91.Shell 下的串口测试软件	
http://www.lab-z.com/stu92/	92.关于 ConOut 的奇怪实验	实验替换 ConOut 函数
http://www.lab-z.com/stufdti/	93.FTDI 串口驱动	在 Shell 下可以使用 FTDI 的 USB 转串口 Cable 了
http://www.lab-z.com/stu94/	94.Source Level Debug	NT32 下实现源码级调试